

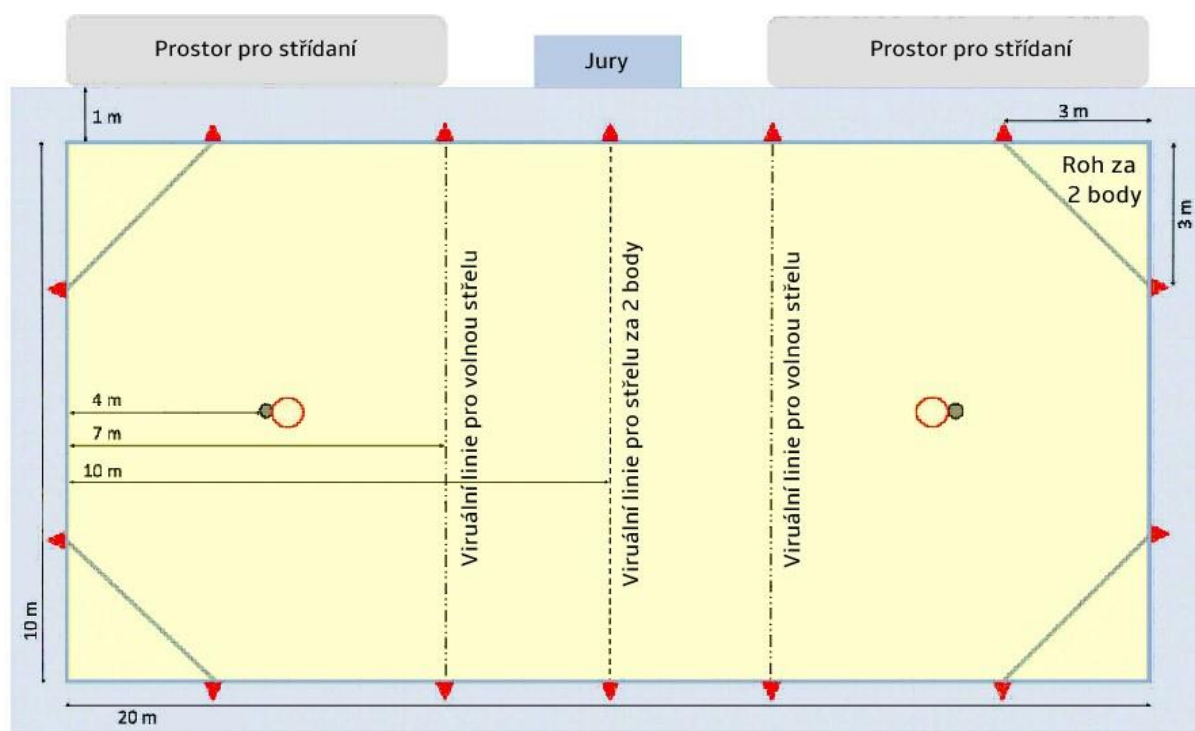
# Stručná pravidla BEACH KORFBALU

**ČESKÝ KORFBALOVÝ SVAZ**  
**ZÁTOPKOVA 100 / 2**  
**PRAHA 6**  
**160 17**  
**[korfbal.cz](http://korfbal.cz)**



## Hrací plocha (písek)

Rozměry hrací plochy jsou standardně 10x20m (min. 8x16m) se dvěma koši umístěnými dle nákresu 4m (3m při 8x16m) od koncových čar. Je vyznačena kontrastními pruhy (čarami) o šířce 3-5cm. **Není vyznačen žádný bod pro volnou střelu** (volná střela se střílí v jakémkoliv bodě 3m od koše – na postranní čáře jsou v této vzdálenosti umístěny kužely).



	Koš a stojan		Postranní čáry
	Kužel		Virtuální linie za 2 body
	Roh za 2 body		Virtuální linie pro volnou střelu

## Korfbalové koše a míč

Korfbalový koš je umístěn na každém stojanu. Stojan musí být ukončen rovným těžkým podstavcem a musí být zahrabaný min. 10cm písku, aby nedošlo ke zranění hráčů. Koš musí směřovat do středu hřiště a jeho celý vrchní okraj musí být ve výšce 3,5 m nad hrací plochou. Koše jsou zhotoveny ze schváleného syntetického materiálu IKF. Musí být vyloučen pohyb koše na stojanu. Hraje s kulatým míčem č. 5, jehož typ je schválen IKF.

## Hrací doba a oddechový čas

Čas zápasu je rozdělen na dva poločasy o délce 6 minut. Přestávky mezi poločasy je v délce 1 minuta. Pokud se nehraje na čistý čas, musí být hra přerušena při míči mimo hru, zranění hráče či udělení žluté nebo červené karty. Oddechový čas není v tomto formátu hry povolen.

## Shot-clock

Shot-clock **není** v této variantě korfbalu používán.

## Hráči

Zápas hrají dva týmy. Každý tým se skládá ze 6 až 8 hráčů a hráček s rovnoměrným zastoupením obou pohlaví. **Základní sestavu tvoří dva muži a dvě ženy**, ostatní jsou náhradníci. Hráči každého družstva musí mít jednotné sportovní oblečení, které dovoluje dostatečné rozlišení od družstva soupeře. **Hráči nesmějí mít obuv**, jsou povoleny sluneční brýle a čepice proti slunci. Pokud z různých důvodů (zranění, červená karta) zůstanou v týmu **pouze 2 hráči/ky**, tak je hra **ukončena**

## Kapitán a trenér

Každý tým má jednoho kapitána, který je viditelně označen páskou. Pokud kapitán nemůže nadále zasáhnout do hry (zranění nebo červená karta), tak si tým musí zvolit jiného kapitána. Trenér musí zůstat celý zápas v prostoru vymezeném ke střídání. Pouze na povolení rozhodčího může opustit tento prostor.

## Střídání hráčů

Hráč může být vystřídán **kdykoliv**, kdy je jeho tým v držení míče. Střídáný hráč musí opustit hřiště před tím, než střídající vstoupí do hřiště. Může vstoupit do hřiště z boční strany, kde čekal na vystřídání, a to na **úrovni kuželu značícího volnou střelu u koše, který brání**. Střídající a střídáný hráč se dotknou rukama během střídání. Jestliže střídající hráč vstoupí do hřiště dříve, než střídáný opustí hřiště, nebo bez dotyku rukou, je proti jeho týmu **nařízena volná střela**. Vystřídáný hráč se může vrátit do hry. Musí zůstat zachován poměr mužů a žen na hřišti. Počet střídání není omezen.

## Skórování

Družstvo získává jeden bod (koš), pokud míč prošel shora zcela košem, který je umístěn v útočné zóně tohoto družstva. Vlastní koš se počítá jako bod soupeře. Koš platí i tehdy, jestliže padl těsně poté, co rozhodčí odpískal přestupek obránce, za předpokladu, že v okamžiku odpískání přestupku míč opustil ruce střílejícího útočníka a je mimo dosah kteréhokoli obránce.

Družstvo získává dva body, pokud míč prošel shora zcela košem, který je umístěn v útočné zóně tohoto družstva za předpokladu, že byl vystřelen z dvoubodové zóny (z vlastní poloviny hřiště či z vyznačených rohů hřiště). Rozhodčí takový koš signalizuje zvednutou rukou se dvěma vztyčenými prsty (ukazováček a prostředníček) a jejich pohybem dolů. Koš skórovaný z volné střely nařízené za faul ve dvoubodové zóně se počítá také za dva body, pokud je tato volná střela vystřelena z místa přestupku.

Po obdržení koše **rozehrává** obránce z místa **přímo před košem bez hvizdu rozhodčího**. Hráči soupeřícího týmu mu v tom nesmí bránit.

## Kdy koš neplatí

Rozhodčí odpískal konec prvního nebo druhého poločasu (nebo zazněl zvukový signál, označující konec prvního nebo druhého poločasu). Pokud však v okamžiku zaznění hvizdu/signálu míč již opustil ruku/ruce útočníka, byl mimo dosah jiného hráče a poté prošel košem, pak koš uzná.

Koš neplatí pokud:

- před tím, než projde míč košem, odpískal přestupek útočníka,
- míč prošel košem poté, co byl hozen přímo z rozehraní re-startu nebo rozehraní míče z pod koše (začátek poločasu nebo po obdržení koši)
- zaznamenal neoprávněnou výhodu ze strany útočícího týmu,
- míč nejprve prošel košem zespodu nahoru a poté propadl zpět košem.

## Přestupky proti pravidlům

Přestupky proti pravidlům se dělí na přestupky obránců a na přestupky útočníků. Pro účely těchto pravidel je jako útočník chápán člen týmu, který je v držení míče.

Přestupky proti pravidlům obránců se dělí na:

**lehké přestupky** – *trestané re-startem*

**těžké přestupky** – *trestané volnou střelou*

**přestupky, které opakovaně nesporně narušují útok** – *trestané volnou střelou pro soupeře*

**velmi těžké přestupky, které vedou k zabránění skórování** – *trestané volnou střelou pro soupeře*

Přestupky proti pravidlům útočníků se dělí na:

**lehké přestupky** – *trestané re-startem*

**velmi těžké přestupky, které vedou ke ztrátě šance na skórování u týmu útočícího na druhý koš**

– *trestané volnou střelou pro soupeře*

## Re-start

Pokud rozhodčí oznámí, že se hráč dopustil lehkého přestupku, tak provinivší **musí ihned položit míč na zem**. Re-start se provádí z místa, kde byl uskutečněn přestupek. Rozehrávající hráč musí neprodleně a bez zdržování rozehrát míč do hry. **Toto se děje bez hvizdu rozhodčího**. Hráči soupeřícího týmu mu v tom nesmí bránit.

Míč je rozehrán, pokud urazí vzdálenost min. **2,5 m od místa restartu** (měřeno po zemi). Žádný hráč z obou týmů se nesmí míče dotknout předtím, než uvedenou vzdálenost urazí. Není dovoleno skórovat přímo z restartu.

## Míč mimo hřiště (míč v autu)

Míč je v autu, jakmile se dotkne:

- okrajové čáry hřiště
- země, nějaké osoby či předmětu mimo hrací plochu
- zařízení nebo objektu nad hřištěm (stropu, pokud se hraje uvnitř haly).

V případě míče v autu je nařízen re-start proti straně, která se míče dotkla poslední. Restart se provede za čarou ohraničující hřiště. Hřiště není trojrozměrné. Je tedy dovoleno vrátit míč, ať je kdekoliv, zpět na hrací plochu za předpokladu, že se míč nedotkl ničeho, co je zmíněno výše.

## Volná střela

Volná střela je nařízena v následujících případech:

- A.** Přestupek, jehož výsledkem je zmaření volné šance na skórování. V takovém případě musí rozhodčí nařídit volnou střelu neprodleně.
- B.** Opakované přestupky obránce, které zabraňují útočnickovi vytvořit si šance ke skórování. Rozhodčí může v tomto případě nařídit volnou střelu.
- C.** Protihráč brání v rozehraní restartu.

Pokud rozhodčí oznámí, že se hráč dopustil těžkého přestupku, tak provinivší musí ihned položit míč na zem. Volná střela se provádí z pomyslné čáry vzdálené 3 metry od koše či z místa, kde byl uskutečněn přestupek (faulovaný o výběru informuje rozhodčího neprodleně). V případě **A** výše střílí volnou střelu hráč, kterému byla zmařena šance skórovat. V případech **B** a **C** je střílena hráčem, na kterého byl přestupek spáchaný.

Hráč, rozehrávající volnou střelu, musí **vystřelit do čtyř vteřin** od hvizdu rozhodčího. Ten čas signalizuje zdviženou rukou se čtyřmi vztyčenými prsty a nahlas odpočítává od čtyř do nuly. Jestliže je to nutné, prodlouží se první stejně, jako druhý poločas o čas potřebný k provedení volné střely, dokud není jasné, že míč zcela prošel nebo neprošel košem jako přímý důsledek volné střely. Je **dovoleno skórovat** přímo z volné střely. Hráč rozehrávající volnou střelu **je povinen vystřelit**, a pokud tak neučiní a například rozehraje míč spoluhráči, dochází k naplnění přestupku zdržování hry. Protihráč nesmí bránit v rozehrání volné střely.

## **Žlutá a červená karta**

V případě nesportovního chování může rozhodčí proviněné osoby varovat neformálně o nepřípustnosti takového chování či může použít formální varování formou:

- žluté karty
- červené karty

Udělení druhé žluté karty jedné osobě v jednom zápase znamená automaticky udělení karty červené.

Pokud byla hráči udělena žlutá karta, musí opustit hřiště. Tento hráč se může vrátit do hry či být vystřídán po uplynutí dvou minut hry či poté, co jeho družstvo inkasovalo koš podle toho, co nastane dříve. (Pokud je udělení žluté karty spojeno s volným hodem a je proměněn, neznamená to návrat hráče do hry. To následuje až po dalším inkasovaném koši.)

Pokud byla hráči udělena červená karta, musí opustit hřiště po zbytek zápasu. Tento hráč může být vystřídán po uplynutí dvou minut.

V případě, že žlutá či červená karta je udělena hráči, který v tu chvíli není na hřišti, družstvo musí odvolat hráče stejného pohlaví ze hřiště a hra pokračuje za stejných podmínek, jako je při udělení žluté či červené karty hráči na hřišti.

## **Během hry je dovoleno**

- zmocnit se, chytit nebo se dotknout míče v pozici, kdy se země dotýká jiná část těla,  
než chodidla

## **Během hry je zakázáno**

- běžet s míčem
- vyhýbat se spoluhráči (sólo-hra)
- předat míč spoluhráči
- zdržovat zbytečně hru

- střílet po odříznutí druhým útočníkem
- vyrážet, brát nebo tahat míč ze soupeřových rukou
- strkat, držet nebo zadržovat soupeře
- bránit nepřiměřeně soupeře
- bránit soupeři opačného pohlaví v rozehrání míče
- bránit soupeře, který je již bráněn jiným hráčem
- střílet z bráněné pozice

### **Střela musí být považována za bráněnou, když obránce splňuje následující podmínky**

- musí se snažit skutečně blokovat míč
- když se snaží aktivně bránit, musí být
  - i) nejdále na vzdálenost natažené paže od útočníka,
  - ii) otočen obličejem k útočnickovi a
  - iii) blíže stojanu koše než útočník (popř. na opačných stranách stojanu koše)
- vstřelit koš z re-startu
- ovlivnit střelu pohybem stojanu koše
- držet se stojanu koše při skoku, běhu nebo za účelem usnadnění pohybu
- hrubě porušovat podmínky pro provádění volné střely
- hrát nebezpečně